

Boogie Wonderland

Chorégraphe : Darren Bailey (UK) March 2015
Description : 64 comptes – 2 murs
Niveau : Improver
Musique : « Boogie Wonderland » by Earth, Wind & Fire
Démarrage : 8*8



Section 1 Walk forward x3, Kick, Walk back x3, Point

1-4 Marcher PD, PG, PD, Kick avant PG
5-8 Reculer PG, PD, PG, Pointer PD à droite

Section 2 Répéter la Section 1

Section 3 Rolling Vine R, Rolling Vine L (with claps)

1-4 Faire ¼ de Tour à D en posant PD devant, ½ T à D, ¼ de T à D, Touch PG près PD et Clap
5-8 Faire ¼ de Tour à G en posant PG devant, ½ T à G, ¼ de T à G, Touch PD près PG et Clap
Option plus facile, remplacer les rolling vines par des vines

Section 4 Out, In, Step, Close, x2

1-4 Pointer PD à droite, Touch PD près PG, Grand pas PD à droite, Touch PG près PD
5-8 Pointer PG à gauche, Touch PG près PD, Grand pas PG à gauche, Touch PD près PG
[Restart ici sur le Mur 2, vous êtes alors face à 6 h](#)

Section 5 Charleston Step x2

1-4 Avancer PD, Kick PG, Reculer PG, Pointer PD derrière PG
5-8 Avancer PD, Kick PG, Reculer PG, Pointer PD derrière PG

Section 6 Out, In, Step, Close, x2

1-2 Out-Out : Pas PD devant petite diag.D, Pas PG devant petite diag.G
3-4 In-In : Reculer PD, Reculer PG (resserrés l'un à côté de l'autre)
[Restart ici sur le Mur 4, vous êtes alors face à 12h](#)
5-6 Out-Out : Pas PD devant petite diag.D, Pas PG devant petite diag.G
7-8 In-In : Reculer PD, Reculer PG (resserrés l'un à côté de l'autre)

Section 7 Side, Close, Shuffle forward, x2

1-2 Grand pas PD à droite, Ramener PG près du PD
3&4 Shuffle fwd : Avancer PD, Avancer PG près PD, Avancer PD
5-6 Grand pas PG à gauche, Ramener PD près du PG
7&8 Shuffle fwd : Avancer PG, Avancer PD près PG, Avancer PG

Section 8 Heel grind ½ turn R, Rock, Rcover, Bumps to R, Close

1-2 Heel grind : Avancer talon PD, Tourner d'1/2 T à droite sur le talon en posant PG derrière (6 :00)
3-4 Rock arrière du PD, Revenir sur PG
5-8 PD à droite en faisant 3 bumps de la hanche vers la droite (5,6,7). Ramener PG près PD (4 appui PG)

Recommencez, souriez !